



Istituto Sperimentale "Rinascita - A. Livi"

(ex art. 11 D.P.R. 275/99)

Scuola statale secondaria di primo grado ad indirizzo musicale

20146 MILANO - Via Rosalba Carriera, 12 Tel. 02-4230503 - Fax 02.428324

http://rinascita-livi.it e-mail: rinascal@tin.it MIMM074002 C.F. 80118830159



Settimana della cultura scientifica del Comune di Milano
Scienza under 18 Milano

Imparare giocando

I docenti dell'Istituto Sperimentale Rinascita organizzano attività gratuite di intrattenimento educativo con exhibit e attività di laboratorio.

Possono partecipare gratuitamente e liberamente bambini e ragazzi dai 5 ai 14 anni.

**Mercoledì 5 e giovedì 6 maggio, dalle ore 14.30 alle 16.30
presso i Chiostrì della Rotonda di via Besana**

Laboratori in programma

Che cosa c'è nell'aria

Una ricerca sull'aria, le sue proprietà, i suoi componenti e i suoi abitanti. Modelli di aereo o di elicottero facilmente riproducibili ci permetteranno di scoprire i segreti del volo.

Con Rita Colosimo, docente di Scienze.

Chiudi gli occhi per... vedere in tutti i sensi

Lasciati bendare e dicci cosa "senti": attraverso semplici esperimenti scopriremo modi diversi per conoscere ciò che ci circonda.

Con Giuliana Meledandri, docente di matematica, e Luca Pallante, docente di Tecnologia.

Giocando con Pitagora

Una serie di puzzle introduce alle varie sfaccettature del teorema di Pitagora; un laboratorio per imparare giocando i teoremi di Euclide, di Pitagora e delle sue generalizzazioni con figure simili attribuite a Pappo.

Con Pierfrancesco Di Benedetto, docente di Matematica.

Gioco quindi penso

Vogliamo smentire lo stereotipo della matematica difficile e noiosa con alcuni giochi di matematica ricreativa: Gara di Tangram, Gioco del NIM, Cubosoma, Colora la mappa, Accendi e spegni le lampadine, Bicchieri su Bicchieri giù, Torre di Hanoi e... altro ancora!

Con Antonella Flammia, docente di Matematica, e alcuni studenti della 3°E.

La geometria in gioco

Sai che cos'è un caleidociclo? Vieni, lo scoprirai costruendolo e poi ti divertiremo facendoti scomporre e ricomporre poligoni e poliedri: tangram, pentamini, puzzle bi- e tridimensionali.

Con Paola Bottari, docente di Tecnologia.

Quadrati a tutto tondo

Il quadrato, una forma geometrica tanto comune quanto sconosciuta; geometria e matematica si integrano al quotidiano per mostrarci percorsi d'arte, di tecnica, di gioco. Un percorso di piacere e di stupore con attività pratiche di manipolazione e di osservazione su "oggetti quadrati".

Con Tiziana Casa, docente di Scienze, e Daniela Folcio, docente di matematica.